**Cenários de Caso de Teste**

**Histórico da Revisão**

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 17/04 | 1.0 | versão inicial - baseada nos RF’s e cenários | Téo Sobrino |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Cenário 4.1: Teste de Cadastro de Usuário Comum
   1. Objetivo: Garantir que um usuário comum possa se cadastrar no sistema corretamente.
   2. Passos:
      1. Acessar a página de cadastro de usuário.
      2. Preencher os campos obrigatórios do formulário de cadastro, incluindo nome, email e senha.
      3. Configurar informações de contato públicas opcionais
      4. Confirmar o cadastro.
      5. Verificar se um email de confirmação é enviado para o endereço fornecido.
      6. Verificar se um ID único é gerado para o usuário.
   3. Resultados Esperados:
      1. O usuário é cadastrado com sucesso no sistema.
      2. Um email de confirmação é enviado para o usuário.
      3. Um ID único é gerado para o usuário.
2. Cenário 3: Teste de Cadastro de ONG pelo Administrador
   1. Objetivo: Verificar se o administrador pode cadastrar uma nova ONG no sistema corretamente.
   2. Passos:
      1. Logar como administrador no sistema.
      2. Navegar até a seção de gerenciamento de ONGs.
      3. Selecionar a opção para cadastrar uma nova ONG.
      4. Preencher os dados da nova ONG, incluindo nome, CNPJ, logomarca e endereço.
      5. Salvar as informações.
      6. Verificar se a nova ONG é adicionada corretamente no sistema.
   3. Resultados Esperados:
      1. A nova ONG é cadastrada com sucesso no sistema.
      2. Os dados fornecidos estão corretos e completos.
      3. A ONG cadastrada está disponível para acesso público.
3. Cenário 6.1: Teste de Adição de Gerente pelo Administrador
   1. Objetivo: Verificar se um usuário administrador pode adicionar um gerente para uma ONG.
   2. Passos:
      1. Acessar a página de gerenciamento da ONG como usuário administrador.
      2. Selecionar a opção para adicionar um novo gerente.
      3. Digitar o ID do usuário que será promovido a gerente.
      4. Confirmar a adição do novo gerente.
      5. Verificar se o novo gerente é adicionado corretamente à ONG.
   3. Resultados Esperados:
      1. O novo gerente é adicionado com sucesso à ONG.
      2. O usuário promovido recebe uma notificação sobre sua nova função.
4. Cenário 6.2: Teste de Cadastro de Colaborador por Gerente de ONG
   1. Objetivo: Verificar se um gerente de uma ONG pode cadastrar um colaborador no sistema.
   2. Passos:
      1. Logar como gerente da ONG no sistema.
      2. Acessar a página de gerenciamento da ONG.
      3. Selecionar a opção para adicionar um novo colaborador.
      4. Digitar o ID do usuário que será adicionado como colaborador.
      5. Confirmar a adição do novo colaborador.
      6. Verificar se o novo colaborador é adicionado corretamente à ONG.
   3. Resultados Esperados:
      1. O novo colaborador é adicionado com sucesso à ONG.
      2. O usuário adicionado recebe uma notificação sobre sua nova função.
5. Cenário 10.2: Teste de Cadastro de Animal por Colaborador
   1. Objetivo: Verificar se um colaborador de uma ONG pode cadastrar um animal disponível para adoção no sistema.
   2. Passos:
      1. Logar como colaborador da ONG no sistema.
      2. Acessar a página de cadastro de animais.
      3. Preencher os campos obrigatórios do formulário de cadastro do animal, incluindo foto, nome, raça, etc.
      4. Confirmar o cadastro do animal.
      5. Verificar se o animal é cadastrado corretamente no sistema.
   3. Resultados Esperados:
      1. O animal é cadastrado com sucesso no sistema pela ONG.
      2. As informações fornecidas estão corretas e completas.
6. Cenário 10.1: Teste de Cadastro de Animal por Usuário Comum
   1. Objetivo: Verificar se um usuário comum pode cadastrar um animal disponível para adoção no sistema.
   2. Passos:
      1. Acessar a página de cadastro de animais como usuário comum.
      2. Preencher os campos obrigatórios do formulário de cadastro do animal, incluindo foto, nome, raça, etc.
      3. Confirmar o cadastro do animal.
      4. Verificar se o animal é cadastrado corretamente no sistema.
   3. Resultados Esperados:
      1. O animal é cadastrado com sucesso no sistema.
      2. As informações fornecidas estão corretas e completas.
7. Cenário 16.2: Teste de Manifestação de Interesse por Animal por Usuário Comum

´

* 1. Objetivo: Verificar se um usuário comum pode manifestar interesse em adotar um animal disponível para adoção no sistema.
  2. Passos:
     1. Logar como usuário comum no sistema.
     2. Navegar até a postagem do animal desejado.
     3. Clicar no botão "Manifestar interesse".
     4. Confirmar a autorização para compartilhar nome e email com o autor da postagem ou ONG.
     5. Verificar se a manifestação de interesse é registrada corretamente no sistema.
  3. Resultados Esperados:
     1. A manifestação de interesse é registrada com sucesso no sistema.
     2. O usuário autoriza o compartilhamento de suas informações com o autor da postagem ou ONG.

1. Cenário 15.1: Visualização de Animal por Usuário Não Cadastrado
   * 1. Objetivo: Verificar se um usuário não cadastrado pode visualizar animais disponíveis para adoção no sistema.
   1. Passos:
      1. Acessar o site da plataforma como um usuário não cadastrado.
      2. Navegar até a seção de animais disponíveis para adoção.
      3. Observar as postagens dos animais cadastrados.
      4. Tentar acessar informações detalhadas de um animal específico.
      5. Verificar se as informações disponíveis são apenas as públicas de contato.
   2. Resultados Esperados:
      1. O usuário não cadastrado pode visualizar as postagens dos animais disponíveis para adoção.
      2. Apenas as informações públicas de contato do animal são exibidas, como foto, nome e detalhes básicos.
      3. Não é possível acessar informações privadas ou detalhes de contato sensíveis dos proprietários ou da ONG.
      4. Mostrar uma mensagem para incentivar o cadastramento do usuário.
2. Cenário 19.2: Teste de Denúncia de Comportamento Suspeito por Qualquer tipo de Usuário
   * 1. Objetivo: Verificar se um usuário/admin/gerente pode denunciar outro usuário por comportamento suspeito no sistema.
   1. Passos:
      1. Logar no sistema.
      2. Navegar até a postagem ou perfil do usuário suspeito.
      3. Clicar na opção "Denunciar usuário".
      4. Selecionar o motivo da denúncia (exemplo: spam, conteúdo indevido, etc.).
      5. Opcionalmente, fornecer informações adicionais sobre a denúncia.
      6. Confirmar o envio da denúncia.
      7. Verificar se a denúncia é registrada corretamente no sistema.
   2. Resultados Esperados:
      1. A denúncia é enviada com sucesso para os administradores do sistema.
      2. O motivo da denúncia e quaisquer informações adicionais são registrados adequadamente.
3. Cenário 20.1: Teste de Banimento de Usuário pelo Administrador
   1. Objetivo: Verificar se um administrador pode banir um usuário do sistema.
   2. Passos:
      1. Logar como administrador no sistema.
      2. Acessar o perfil do usuário suspeito ou a postagem denunciada.
      3. Clicar na opção "Banir usuário".
      4. Confirmar o banimento do usuário.
      5. Verificar se o usuário é removido corretamente do sistema.
      6. Verificar se todas as postagens do usuário banido são removidas.
   3. Resultados Esperados:
      1. O usuário é banido com sucesso do sistema.
      2. Todas as postagens do usuário banido são removidas automaticamente.
      3. O sistema exibe uma mensagem de confirmação do banimento.